



**Редина Алина Викторовна,
Прокофьев Максим Олегович,
Цветкова Екатерина Вадимовна,**
Санкт-Петербургский Технический колледж
43.02.14 «Гостиничное дело»
II курс, Группа 205

Научные руководители:
преподаватель Гусева Надежда Геннадьевна,
преподаватель Иванова Ангелина Владимировна

Проект «Cyber Arena Hotel (Отель Кибер Арена)»

Аннотация. Мы предлагаем концепцию отеля, который станет уникальной площадкой для киберспортсменов, с полным оборудованием для комфортного проживания и соревнований. В современных реалиях компьютерные игры все быстрее набирают обороты, киберспорт обретает все больше поклонников. Киберспорт стал отдельной культурой, а сами спортсмены все чаще собираются на чемпионаты по их любимым играм. Также отель будет интересен различным сегментам рынка гостиничных услуг как уникальная возможность перенестись в виртуальный мир и мир диджитал-технологий.

Ключевые слова. Киберспорт, отель, инновационный отель, соревнования, компьютерные игры, чемпионаты.

Annotation. We propose the concept of a hotel that will become a unique platform for e-sportsmen, with full equipment for a comfortable stay and competition.

In modern realities, computer games are gaining momentum faster and faster, and esports is gaining more and more fans. Esports has become a separate culture, and athletes themselves are increasingly gathering for championships in their favorite games. The hotel will also be of interest to various market segments as a unique opportunity to move into the virtual world and the world of digital technologies.

Keywords. Cybersport, hotel, innovative hotel, competitions, computer games, championships.

Контактная информация авторов проекта: prepodng@mail.ru