

### Содержание программы:

<b>№ п/п</b>	<b>Наименование темы</b>	<b>Объем, ак. час.</b>
1	Введение в графический дизайн	4
2	Разработка макетов	4
3	Основы работы в графических редакторах (Photoshop, Affinity Designer, Affinity Publisher) и их взаимодействие с 3D-моделированием	4
4	Основы работы с программами 3D-моделирования (Blender)	4
5	Работа с модификаторами в среде Blender	4
6	Работа с освещением в среде Blender и скульптинг	4
7	Дополнительные навыки работы с (работа с нодовой системой и текстурирование)	4
<b>Итоговая аттестация:</b>		